

穩定、效能與價格合理兼具

遊戲橘子透過微軟Hyper-V平臺 降低6成資本支出

先以單機遊戲「便利商店」橫掃亞洲市場的遊戲橘子，其實原本公司名稱為富風群資訊，2000年更改公司名稱為遊戲橘子之後，同時引進韓國線上遊戲軟體「天堂」，再次橫掃國內線上遊戲市場，並且將台灣遊戲產業帶入另一個全新的領域。2005年再度引進韓國熱門線上遊戲「楓之谷」，將線上遊戲版圖拓展至青少年，並且徹底改變台灣線上遊戲市場的生態。

從此開始遊戲橘子將事業版圖拓展到亞洲世界各地，分別在韓國、日本、香港、上海、北京等地成立分公司，而自行開發的遊戲軟體「椰子罐頭」、「星辰」、「封魔獵人」頗受市場好評，也展現該公司自行開發遊戲的能力。

引入虛擬化平臺 降低遊戲伺服器成本

考量駭客攻擊事件愈來愈頻繁，遊戲橘子跟各大ISP建立了最安全的遊戲帳號安全機制，可以確保遊戲玩家身份的安全。加上獨家開發橫跨亞洲的CASH金流系統，提供最安全的虛擬貨幣與付費平臺，讓參與線上遊戲的玩家數量愈來愈多，也使得公司的業績屢創新高。

然而在業績逐年大幅成長的背後，遊戲橘子機房中伺服器的數量也不斷攀高，在提供遊戲玩家穩定、高速線上遊戲環境的前提下，公司每年都得編列龐大的預算添購伺服器。然而由於遊戲伺服器的數量相當龐大，除了購買設備的硬體成本之外，龐大的電力費用、機房成本、管理成本也深深困擾著遊戲橘子。所以從兩年前開始資訊部門就開始評估導入虛擬化平臺的可能性，經過一整年內部實機測試後，去年開始逐漸將遊戲伺服器逐漸轉移到市面上常見的虛擬化平臺上。

然而虛擬化軟體的授權費昂貴是不爭的事實，所以在得知微軟推出虛擬化產品Hyper-V平臺之後，遊戲橘子也馬上開始進行各種測試，希望能藉以節省在虛擬化軟體平臺上的成本。



Gamania技術長林純忠認為，微軟Hyper-V的引進，大幅縮減企業的營運成本，同時效能穩定、價格合理，更拉高Hyper-V的產品價值。

技術長林純忠表示：「穩定、效能、價格是遊戲橘子評估虛擬化平臺的標準，所以在通過資訊部內部測試後，決定將內部的EIP系統及內部系統轉移到微軟Hyper-V平臺上，以降低企業的營運成本。」

提供在地支援 微軟技術夥伴服務令人滿意

遊戲橘子決定採用Hyper-V平臺的另一個重要關鍵，就是微軟虛擬化解決方案技術夥伴-冠新資訊能夠提供台灣企業最即時的技術支援。資訊服務管理部經理邱中鈺表示：「導入前微軟協助遊戲橘子進行完整的事先規劃與分析，透過資料收集的方式瞭解每種應用伺服器的特性，所以從實體伺服器轉移到虛擬平臺的過程非常順利，比起以往導入其他品牌產品的速度更快」。

經過短短的兩週時間，遊戲橘子已經將內部11台伺服器轉移到兩台HP ProLiant DL380 G5伺服器上，應用程式的執行效能也有出色表現。未來也計畫擴大部署至測試開發環境、Web及其他OA系統。

能夠有如此亮麗的成果，除了要歸功於微軟與冠新技術團隊的支援外，也是因為Intel Xeon處理器內建的Intel VT技術，能夠針對微軟Hyper-V平臺進行最佳化，讓軟體執行效能大幅提高不少，加上採用64位元的運算環境，並且支援16TB記憶體，整體表現相當令人滿意。根據遊戲橘子內部的評估結果，實體伺服器的數量大幅減少後，不但簡化管理人員的工作負擔，也減少對機房冷氣的需求，同時達到節能減碳的目標，至少省下了大約60%的整體成本支出，整體效益相當明顯。

高可用度架構讓服務不中斷

線上遊戲的收入是遊戲橘子營收主要來源，所以很早之前資訊部門就開始評估導入高可用度架構的可能行，但是受限於成本過高的原因遲遲無法完成，但是這個問題現在可以透過導入Hyper-V平臺解決解決。邱中鈺經理表示：「惠普科技的ProLiant DL380 G5的效能非常好，所以遊戲橘子透過兩台ProLiant DL380 G5建立高可用度架構，以確保應用伺服器的運作安全。」

根據資訊部門實際測試的結果，當其中一個Guest OS出現當機的狀況，接手的伺服器只要20秒左右就會啟動備援Guest OS接手工作，遠遠超過市面上其他產品。而微軟提供SCVMM（System Center Virtual Machine Manager）管理工具在監控Hyper-V平臺之餘，也能監控其他品牌的虛擬化平臺，對還在將其他伺服器逐漸轉移到Hyper-V平臺的遊戲橘子，可以大幅簡化異質平臺管理的困難度，是非常實用又方便的管理工具。

無論是實體平臺轉換虛擬平臺所需的工具，還是系統管理員最需要的管理平臺，乃至於軟體本身的運作效能，Hyper-V平臺優異而穩定的表現，已經獲得台灣最大線上遊戲公司遊戲橘子認可。對還在評估或測試虛擬化平臺的企業，不妨參考遊戲橘子的實際經驗，相信透過微軟原廠的技術支援，絕對能夠協助企業成功邁向虛擬化平臺的世界。